**Тема: Уеб приложение за**

**приемане и предлагане на**

**услуги**

(Freelancer)

**Автор**:

**Имена**: Сечкин Салим Рахим

**ЕГН:** 0452……

**Адрес:** с. Живково, ул. Калоян №43,

общ. Хитрино, обл. Шумен

**Телефон:** 0895073…

**Имейл:** [seckins191@gmail.com](mailto:seckins191@gmail.com)

**Училище:** ПГМЕТТ „Христо Ботев“, гр. Шумен

**Клас: 12-а**

**Ръководител:**

**Имена:** Недялка ….. Йорданова

**Телефон: ..........**

**Имейл:**

**Длъжност:**

**Резюме**

**Цели:**

Целта на уеб приложението е да помага на хора, които имат определени знания и искат да печелят пари, но не знаят от къде и как да започнат. Сайтът позволява качване и приемане на обяви, създаване на специална заявка, комуникация между продавача и купувача, комуникация с администратора. Продавачът може да види напредъка на купувача, но само ако купувача го отбележи в самата обява. Отбелязването става в проценти. Купувачът има право да избере допълнителни услуги от сравнителните таблици, според зависи цената. Ревизията, времето за предаване и другите неща зависят от цената.

**Основни етапи:**

1.Идеен проект

2.Работа по дизайна

3.Проектиране на Базата данни

4.Свързване на Уеб приложението с База данни

5.Тестване

6.Публикуване в интернет

**Ниво на сложност на проекта:**

Основните проблеми при реализирането на проекта са рейтингите, забраняването на акаунти от администраторския панел и респонсив дизайн.

**Логическо и функционално описание на решението:**

**Навигацията** е лесно използваема. Състои се от 8 бутона. В „Начало“ се намират рекламациите. В „Обяви“ са споделените оферти. В „Услуги“ се намират категориите, които са ориентировъчни. В „За нас“ е информацията за администратора. В „Контакти“ се намира формуляр за изпращане на съобщение до администратора. Има и падащо меню “Портфолио” и той има две подсекции “Моите заявки” и “Моите поръчки”, но те се появяват след логването на юзъра. „Вход“ и „Регистрация“ са за създаване на акаунт и логване.

**Фютърът** съдържа една малка навигация. Там се намира и полето за бюлетина, от който юзъра може да изпраща съобщение до администратора. Има и линкове на социалните медии на администратора

**Контролери**

*Category Controller* - контролерът за категориите. Съдържа CRUD операциите за създаване, редактиране и изтриване.

*Job Controller* - главният контролер, който съдържа View-тата за определените секции в сайта и CRUD операциите.

*Request Controller* - Всички операции за създаване на заявка.

**Модели -**  Job (главна таблица), Category, AppUser, ContactUs, Image, Request, Skill и UserSkill.

**View-та -** Папки, в които са cshtml файловете.

**Реализация**

Уеб приложението е лесно за използване с проста навигация и с лесно разбираеми опции. Човек, който може да използва социални медии като Facebook, Instagram и други подобни сайтове, той ще може да управлява и този сайт. Функциите са следните: качване на обява - такава каквато трябва на Вас или на другите. При добавяне, добавящият е задължен да попълва всички полета които имат червена звезда \*. Тези полета са „Какво предлагаш?“, тоест наименованието на обявата; „Крайна дата за предаване“ или „Валидност на самата обява“; „ Цена “; „Описание“, като описанието трябва да е възможно детайлно и подробно без правописни, пунктуационни, лексикални и граматични грешки за да изглежда по-професионално и да извлече повече внимания; „Снимка“ – тя трябва да е оригинална и собствена, а не открадната от интернет; „Сравнителни пакети“ – те дават възможност на купувачите да си изберат подходяща за тях, цена с плюсове и минуси, които също зависят от цената. Тези плюсове и минуси например са броят на ревизиите, по-бързо предаване, допълнителна информация, която включва в себе си изготвяне на лого и подобни неща. След попълването на тези полета, се избира бутонът „Създай обява“ и след секунди обявата се появява в секция „Обяви“. В тази секция са всички споделени оферти и обяви, които съдържат кратко представяне на цялата информация. Достъпването на цялата информация става след кликването на бутона „Детайли“, който се намира в най-долната част на описателната картичка на обявата. Следващата секция е „Услуги“, който включва в себе си категориите и кратка информация под тях за наличните услуги. Секция „За нас“ включва информация за администратора, реклама на социалните му медии и процеса на обработка на самия сайт, използвани езици, технологии и платформи. Следващата публична секция от навигацията е „Контакти“, който включва себе си един формуляр за изпращане на съобщение до администратора със следните полета: Име на изпращащия, Имейл на изпращащия, заглавие на наличния проблем и поле за въвеждане на съобщение, който няма ограничение на знаци. Секцията „Портфолио“ е падащо меню с две опции, които са „Моите поръчки“ и „Моите заявки“. В първата опция са поръчките, в които се отбелязва напредъка, а във втората опция се намират заявките създадени от мен. Създаването им е доста просто. След натискането на бутона „Създай заявка“, се препраща към друг HTML файл който е стилизиран с CSS, Bootstrap, JavaScript и функционализиран със C#. Той включва падащо меню за избиране от наличните категории, инпут поле за заглавие, сума, описание и срок. След извършването на всичките нужни функции, заявката се появява в Index-a. Създаването на акаунт става от бутона “Регистрация„ в публичната навигация и е напълно безплатно, бързо и изключително лесно, а ако имате вече съществуващ акаунт, можете да влезете в профила си от публичния бутон „Вход“.

Приложението е програмиран с езиците HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, MVC .Net Core и C# във Visual Studio 2022.

**Използвани технологии:**

**HTML –** използван е за строежа на сайта.

**CSS –** за стилизиране на сайта и за визуалните ефекти.

**Bootstrap –** съкратен CSS, който е използван при създаването на таблици в сайта и др.

**JavaScript –** прости пресмятания като рождената дата на администратора и по-напредналите визуални ефекти.

**C# -** CRUD операции, създаване на полета и всякакви логически операции.

**MVC .Net Core –** улеснява работата с дизайна и базата данни.

**Visual Studio 2022 –** за създаване на уеб приложението.

**SSMS –** за работа с база данни.

**CodeFirst –** използван е при създаването на базата данни. Ние пишем кода, а таблицата се генерира автоматично.

**Razor View Engine –** При комбинацията между C# и HTML. Позволява предаване на данни между изгледа и контролера.

* **Методи на заявките**

HTTP определя 8 различни клиентски метода за заявки:

* **HEAD** – иска изпращане на заглавията отговарящи на посочения с URL ресурс. Отговорът на сървъра е идентичен с този на GET, но е с липсващо тяло. По този начин може да се вземе само метаинформацията, свързана с ресурса, спестявайки трансфера на целия файл.
* **GET** – с него клиентът прави заявка за ресурс, зададен чрез URL. Могат да се изпращат и ограничено количество данни, закодирани директно в самия URL (отделени чрез въпросителен знак).
* **POST** – позволява клиентът да изпрати данни на сървъра. Тази заявка обикновено се генерира при изпращането на уеб формуляр, а данните могат да бъдат: текст, написан от потребителя във формуляра; файл на клиентския компютър и др.
* **DELETE** – изтрива посочения ресурс.

Тези методи се пишат в тага <form method=” POST/GET…”>…</form>.

**Razor View Engine**

Позволява комбинация между C# и HTML. Позволява предаване на данни между изгледа и контролера. Когато се пише код на C# в HTML-а, пред кода се слага кльомба (**@**).

Идеята зад Razor е да предостави оптимизиран синтаксис за генериране на HTML, използвайки фокусиран върху кода шаблонен подход, с минимален преход между HTML и код. Дизайнът намалява броя на знаците и натисканията на клавиши и позволява по-плавен работен процес на кодиране, като не изисква изрично обозначени сървърни блокове в HTML кода. Други предимства:

* Поддържа IntelliSense – поддръжка за завършване на изрази
* Поддържа „оформления“ – алтернатива на концепцията „главна страница“ в класическите уеб формуляри (.aspx)

**Описание на приложението**

Приложението когато не е хостнато се стартира чрез Visual Studio. Трябва да има и инсталиран SSMS. Без тях стартирането на уеб приложението е невъзможно. Преди стартирането трябва да се направи и миграция. Тя разрешава да се правят промени базата данни, без да пипаме самата база. Но когато е хостнато, достатъчно е да се имаме само едно устройство, чрез което ще се стартира уеб сайта.

Първоначално ще се появи началната страница, която е с цел информиране и рекламиране. Фютърът и навигацията са публично достъпни. Навигацията е проста и лесно използваема. В секция обяви са публикуваните оферти и потребителят има право да си създаде заявки и оферти без ограничения, стига да не са спамове и изискващи изтривания, което води до блокирането на акаунта.

**Заключение**

Приложения от този вид са много, но няма налични сайтове, които са на български език и с паричната единица „лева“. Сайтът може да се подобри като се добавят и други парични едини и други езици.